**MisionTIC 2022**

**Ciclo Programación Móvil**

**Sprint 1**

**Plazo de entrega: 24 de noviembre al final del día**

El enfoque de este primer sprint es la construcción de la interfaz del proyecto asignado, para esto deben desarrollar los siguientes pasos:

* Comenzar por un diseño en baja resolución, idealmente pueden mostrar las diferentes versiones propuestas en el grupo y finalmente presentar la versión final.
* A continuación, se pasa a un diseño de alta resolución en el cual se deje claro los patrones de navegación y se justifique la escogencia de los colores de acuerdo con el mercado objetivo del proyecto propuesto.
* Con la propuesta de diseño definida, se pasará a la implementación de las diversas interfaces y widgets en Flutter. Como muchas de las funcionalidades y la navegación de la aplicación no estarán funcionales en esta etapa, se debe implementar una navegación sencilla que permita mostrar las pantallas, además agregar información de prueba a las pantallas para poder apreciar mejor el diseño.

Para tener en cuenta:

* La entrega será por el catálogo web, solo un miembro del grupo tiene que realizar la misma (se recomienda que el resto verifique que la misma se llevó a cabo)
* La evaluación del sprint será entregada en el catálogo web.
* La plantilla de entrega y la rúbrica que se va a usar se pueden encontrar en:  
  [Retos tripulantes](https://drive.google.com/drive/folders/1BjHDdXdocsUUXIKciljnqMrqAhu-clyg?usp=sharing)
* Cualquier duda con respecto a los entregables por favor revisarlo con el tutor en las sesiones programadas
* Recordar que parte de trabajar en equipo es aprovechar las fortalezas de cada miembro, no todos pueden aportar lo mismo. La comunicación es clave!

**Éxitos**